

TABLA DE VALIDACIÓN MATLAPP

HIPÓTESIS/RISKIEST ASSUMPTION ¿L@s usuari@s estarán interesad@s en utilizar MATLAPP? ¿La nueva interfaz de la app es amistosa para l@s usuari@s? ¿Funciona?		<input checked="" type="radio"/> Deseabilidad/Usabilidad <input type="radio"/> Factibilidad <input type="radio"/> Viabilidad	ETAPA DESARROLLO
OBJETIVO Validar en 20 usuarios (14 estudiantes y 6 docentes) las funcionalidades de la App. Que el usuari@ interactúe con la nueva aplicación, valore sus funcionalidades y entregue feedback al respecto.			
TIPO DE EXPERIMENTO Prototipo del producto presentado a usuarios para recibir feedback	DESCRIPCIÓN DEL EXPERIMENTO Probar con estudiantes y docentes la nueva App. Dejar que interactuen con esta y puedan testear características como la usabilidad, la flexibilidad y la deseabilidad de la herramienta para la evaluación en matemática. Probar y medir funcionalidades del MVP. Valorar por parte de docentes la información que provee la plataforma web (base de datos e intranet).		
CRITERIO DE ÉXITO Que el 95% de usuari@s interactúe fácilmente con la App.	COSTO DE DESARROLLO MVP 3 millones	TIEMPO DE DESARROLLO MVP 2 meses	PRÓXIMOS PASOS Contratación Servidor VPS (Base de datos e intranet) Validar con Directores de Establecimientos Educativos Subir App a Google Play y App Store
APRENDIZAJE Escuchar a los clientes. Recibir retroalimentación de usuarios. ¿Qué les gusta? ¿Qué no les agrada? En base a feedback recibido, ajustar o rediseñar el producto.			